Lưu ý bài tập lớn

A.Bài tập lớn chạy bằng opengl trên dev-C++ 5.11

<https://chortle.ccsu.edu/bloodshed/howtogl.html>

Bước 1:dowload GLUT file link:  <http://chortle.ccsu.edu/Bloodshed/glutming.zip> và giải nén

Bước 2:copy các file header chứa trong thư mục GL vào thư mục include của dev-C++

Bước 3:copy **libglut32.a** trong thư mục lib vào lib của dev-C++

Bước 4:copy **glut32.dll** vào C:\WINNT\System32(hoặc System32 của các mày khác)

Bước 5:bật project đã tạo,chọn: Project/Project Options

click "Parameters". Click "Add Library or Object" ,chọn đường dẫn các link

* ../lib/libopengl32.a ../lib32/libopengl32.a
* ../lib/libglu32.a hoặc ../lib32/libglu32.a
* ../lib/libglut32.a ../lib32/libglut32.a

Lưu ý:cài đặt dựa vào mày 32bit hoặc 64bit.tham khảo link : <https://chortle.ccsu.edu/bloodshed/howtogl.html>

Nếu vẫn không được thì :

<https://drive.google.com/file/d/0B0-wvLYMKtOjWXk0LWt5aEY0QUk/view?usp=sharing>

dow file glut.rar

dow glut.dll ở đây:

<https://drive.google.com/file/d/0B0-wvLYMKtOjSGw0RlFfT0taRGc/view?usp=sharing>

sau đó cop vào các thư viện tương ứng trong dev-C++ với 32bit và 64 bit.

Cô thông cảm cho bọn em vì mỗi máy khác nhau nên cài hơi phức tạp ạ.

CÁC LƯU Ý KHÁC:

1. Bấm góc trái phía trên màn hình để quay lại phần trc.
2. Khi nhập mà bị đơ thì giữ nút Backspace để xóa đi nhập lại.

3.thuật toán nhập đồ hòa thỉnh thoảng lỗi mong được trâm trước,chúng em cảm ơn ạ